

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale  
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio  
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549  
 MITD450009 – C.F. 97068290150



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Dipartimento per la Programmazione  
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale  
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO

Codice Mod. **RQ 23.2** Pag. 1 / 3

<b>A.S.</b>	2019 - 2020		
<b>DOCENTE</b>	FRANCESCO GRILLO – DAVIDE BARBARIA		
<b>DISCIPLINA</b>	TECNOLOGIE INFORMATICHE		
<b>CLASSE</b>	1G	<b>INDIRIZZO</b>	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONE

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti
--	-------------------	------------------

1	Introduzione all'Informatica, Architettura e componenti di un computer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Concetti fondamentali dell'informatica: Hardware, Software e Firmware</li> <li>• Modello di Von Neumann</li> <li>• Componenti Hardware di un PC:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ CPU (ALU, CU, Registri),</li> <li>○ Memoria Centrale (ROM, RAM e Cache)</li> <li>○ Dispositivi di I/O</li> </ul> </li> <li>• Cenni alla classificazione degli elaboratori</li> <li>• <b>Attività di Laboratorio:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comandi Rapidi</li> <li>• Assemblaggio virtuale del PC tramite "PC Building"</li> <li>• Ispezione e assemblaggio reale del PC</li> </ul> </li> </ul>
2	Il Software	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Software di base e applicativi;</li> <li>• Linguaggi di programmazione;</li> <li>• Licenze d'uso e diritto d'autore;</li> <li>• Sicurezza e protezione dei dati.</li> </ul>
3	Digitale e Analogico	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Codifica in bit e byte;</li> <li>• Digitale e Analogico;</li> <li>• Rappresentazione informazioni alfanumeriche, codice ASCII, Unicode.</li> </ul>
4	Sistemi di Numerazione posizionale e conversioni di base	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistemi posizionali;</li> <li>• Sistema binario, ottale, decimale ed esadecimale;</li> <li>• Conversioni di base da base k a 10 e viceversa.</li> </ul>
5	INTRODUZIONE ALLE RETI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• RETI GLOBALI E RETI LOCALI</li> <li>• CLASSIFICAZIONE GEOGRAFICA E TOPOGRAFICA</li> <li>• ALCUNI SERVIZI DI INTERNET: WWW, E_MAIL</li> </ul>

6	Elaborazione Testi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Caratteristiche e funzioni di un programma di videoscrittura Libre Office Writer             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ formattazione del testo e dei paragrafi,</li> <li>○ utilizzo degli stili,</li> <li>○ creazione e gestione dell'indice,</li> <li>○ gestione piè di pagina e intestazione</li> <li>○ gestione tabelle</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Attività di Laboratorio:</b> Creazione schede e relazioni con writer (Libre Office)</p>
7	FOGLIO D'CALCOLO (DAD)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CARATTERISTICHE E FUNZIONI DI UN FOGLIO DI CALCOLO. GESTIONE COLONNE E TIPI DI DATO; SELEZIONE, COPIA, SPOSTAMENTO; FUNZIONI ARITMETICHE (SOMMA, MEDIA, MASSIMO, ECC); FUNZIONI DI USO COMUNE (SE, CONTA.SE, ECC.); FUNZIONI NIDIFICATE; GRAFICI</li> </ul> <p><b>Attività di Laboratorio:</b> Caratteristiche e funzioni di Calc(Libre Office)</p>
8	Basi di Programmazione(DAD)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• I problemi e la loro soluzione;</li> <li>• Concetto di algoritmo e modalità di rappresentazione;</li> <li>• Diagrammi di flusso e pseudo codice;</li> <li>• Variabili e costanti;</li> <li>• Istruzioni di selezione e iterazione (cicli).</li> </ul> <p><b>Attività di Laboratorio:</b> Realizzazione di diagrammi di flusso con Flowgorithm</p>

## STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

**Libro di testo:** P.Camagni e R.Nikolassy, Teknolab edito Hoepli;

dispense condivise su piattaforma Moodle;

**Laboratorio:** : PC Building, Libreoffice (Writer, Calc), Code.org, Code combat, Scratch, Flowgorithm

**Piattaforme di e-Learning:** Moodle .

**DIDATTICA A DISTANZA(DAD):** Piattaforma E\_Learning Moodle per fornitura materiale didattico ed assegnazione compiti e verifiche.

Piattaforma Moodle per svolgimento lezioni online in streaming audio/video

VERIFICHE E VALUTAZIONI	ATTIVITÀ DI RECUPERO	NOTE
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifiche scritte cartacee e su piattaforma moodle</li> <li>• Verifiche orali</li> <li>• Attività di laboratorio</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Studio individuale</li> <li>• Correzione attività svolte</li> <li>• Lezioni di recupero</li> <li>• Verifica di recupero</li> </ul>	

BOLLATE Lì, 09/06/2020

GLI STUDENTI

---

---

I DOCENTI

---

---