

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
MITD450009 – C.F. 97068290150



FONDI STRUTTURALI EUROPEI
pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO

Codice Mod. **RQ 23.2** Pag. 1 / 2

A.S.	2019 - 2020		
DOCENTE	FRANCESCO GRILLO		
DISCIPLINA	SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE		
CLASSE	2G	INDIRIZZO	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONE

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti
1	Verifica prerequisiti e Sistemi di numerazione	Componenti hardware e software Sistemi numerazione posizionali; Conversioni binario-decimale e viceversa. Sistemi di numerazione in base b (con $1 < b \leq 16$) Conversioni da base k a 10 e viceversa Conversioni da base 2 a base i , con $i \geq 2$ (in particolare base 2-16)
2	Rappresentazione dei numeri	Rappresentazione numeri interi in Modulo e segno e Complemento a 1 e 2 Rappresentazione numeri razionali in Virgola fissa e virgola mobile
3	Codici	DEFINIZIONE DI CODICE CODICI ASCII E UNICODE Codici digitali pesati e non pesati Codici BCD, Aiken, Eccesso 3
4	Operatori logici e reti logiche	Operatori AND, OR, NOT, XOR, NAND; NOR Espressioni logiche Porte logiche Reti logiche
5	Basi di Programmazione(DAD)	- I problemi e la loro soluzione; - Concetto di algoritmo e modalità di rappresentazione; - Diagrammi di flusso e pseudo codice; - Variabili e costanti; - Istruzioni di selezione e iterazione (cicli). Attività di Laboratorio: Realizzazione di diagrammi di flusso con Flowgorithm



6	Linguaggi programmazione (DAD)	Introduzione al linguaggio C Primi semplici programmi con variabili di tipo int,float e istruzioni di assegnazione, I/O, selezione e iterazione Attività di Laboratorio: Progettazione ed emulazione di programmi di diversa tipologia e complessità mediante DevC++
---	--------------------------------	---

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

Libro di testo: P.Camagni e R.Nikolassy, Teknolab edito Hoepli;

dispense condivise su piattaforma Moodle;

Laboratorio: :Flowgorithm, DevC++

Piattaforme di e-Learning: Moodle .

DIDATTICA A DISTANZA(DAD): Piattaforma E_Learning Moodle per fornitura materiale didattico ed assegnazione compiti e verifiche.

Piattaforma Moodle per svolgimento lezioni online in streaming audio/video

VERIFICHE E VALUTAZIONI	ATTIVITÀ DI RECUPERO	NOTE
• Verifiche scritte cartacee e su piattaforma moodle • Verifiche orali • Attività di laboratorio	• Studio individuale • Correzione attività svolte • Lezioni di recupero • Verifica di recupero	

BOLLATE Lì, 09/06/2020

GLI STUDENTI

I DOCENTI
