

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
 MITD450009 – C.F. 97068290150



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO

Codice Mod. **RQ 23.2** Pag. 1 / 3

A.S.	2019-20		
DOCENTE	DANIELE ARTUSO		
DISCIPLINA	SISTEMI E RETI		
CLASSE	2I	INDIRIZZO	INFORMATICA

TITOLO DEL MODULO Contenuti Svolti

1	Verifica prerequisiti	Componenti hardware e software Conversioni binario-decimale
2	Sistemi di numerazione	Prerequisiti: Sistemi binario-decimale e conversioni base 10-2 Sistemi di numerazione in base b (con $1 < b \leq 16$) Conversioni da base k a 10 e viceversa Conversioni da base 2 a base 2^i , con $i \geq 2$ (in particolare base 2-16) Operazioni aritmetiche nel sistema binario (somma, moltiplicazione, divisione)
3	Rappresentazione di numeri	Rappresentazione numeri interi in Modulo e segno e Complemento a 2 Rappresentazione numeri razionali in Virgola fissa e Virgola mobile
4	Codici	Definizione di Codice Codici ASCII e UNICODE Codici digitali pesati e non pesati Codici BCD, Aiken, Eccesso 3
5	Operatori logici e reti logiche	Operatori AND, OR, NOT, XOR, NAND; NOR Espressioni logiche Porte logiche Reti logiche

6	Introduzione alle reti	Reti globali e reti locali INTERNET Cenni a Protocollo, indirizzo IP, DNS, URL I browser, I motori di ricerca La connessione Internet:cenni a provider, modem, ADSL, SDSL I servizi di internet: www, e_mail; VoIP
7	Laboratorio HTML	Creare una pagina web semplice con HTML
8	Problemi e algoritmi (Didattica a distanza)	Problemi Algoritmi: definizione, caratteristiche Fasi risolutive di un problema Dati e azioni e (variabili e istruzioni) Diagrammi di flusso e tabelle di traccia Strutture di sequenza, selezione, iterazione
9	Linguaggi di programmazione (Didattica a distanza)	Introduzione al linguaggio C e primi semplici programmi con variabili di tipo int e istruzioni di assegnazione, I/O, selezione e iterazione

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

LIBRO DI TESTO. SLIDES FORNITE DAL DOCENTE.

VERIFICHE E VALUTAZIONI

ATTIVITÀ DI RECUPERO

NOTE

VERIFICHE SCRITTE E ORALI

STUDIO INDIVIDUALE IN ITINERE

DATA /06/2020

IL DOCENTE

DANIELE ARTUSO

GLI STUDENTI
