

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
 MITD450009 – C.F. 97068290150



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO	Codice Mod. RQ 23.2 Pag. 1 / 2
----------------------	---------------------------------------

A.S.	2019-20		
DOCENTE	LORENZO VITELLO (TEORICO) – BARBARIA DAVIDE (ITP)		
DISCIPLINA	INFORMATICA		
CLASSE	3L	INDIRIZZO	TELECOMUNICAZIONI

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti (parte teorica)
--	-------------------	----------------------------------

1	Prerequisiti, Problemi e Algoritmi	PROBLEMA, ALGORITMO, PROGRAMMA, FASE DI EDIT, COMPILE, LINK, RUN, DEBUG, DOCUMENTAZIONE DI UN PROGRAMMA DIAGRAMMI DI FLUSSO E TABELLE DI TRACCIA INTRODUZIONE ALLA TECNICA TOP DOWN ANALISI DI PROBLEMI.
---	------------------------------------	--

2	Linguaggio C, Dati	Istruzioni di Assegnazione e di I/O Dichiarazione di variabili e costanti Tipi semplici di dati (int, float, char) Commenti Librerie stdio.h e stdlib.h Operatori aritmetici, relazionali, logici e Valutazione espressioni Istruzione di assegnazione Casting, Istruzioni di input/output (printf e scanf) Input e output formattati
---	--------------------	---

3	Linguaggio C, Istruzioni decisionali	Istruzioni decisionali: if, if else, switch case, strutture annidate, operatori booleani (OR,AND,NOT, , &&). Istruzione break
---	--------------------------------------	--

4	Linguaggio C, Funzioni	Funzioni predefinite delle librerie stdio.h e math.h Passaggio di parametri per valore Dichiarazione, definizione, chiamata di funzione. Variabili locali e globali Visibilità di una variabile Uso di variabili globali per funzioni che hanno più di un risultato math.h, time.h (funzione rand) Istruzioni iterative: while, do while, for,
---	------------------------	---



cicli annidati

5	LINGUAGGIO C, VARIABILI STRUTTURATE:	<p>ARRAY MONO-DIMENSIONALI DI INTERI</p> <p>DICHIARAZIONE, INDICE, CONTENUTO INIZIALIZZAZIONE NELLA DICHIARAZIONE PASSAGGIO DEL PARAMETRO ARRAY E FUNZIONI CON PARAMETRO ARRAY MONODIMENSIONALI</p> <p>ALGORITMI DI RICERCA E ORDINAMENTO</p> <p>ESERCITAZIONI PRATICHE</p> <p>INTRODUZIONE E USO DEL COMPILATORE: UTILIZZO SOFTWARE DEV C++ PER LA PRODUZIONE DI SORGENTI STRETTAMENTE LEGATI ALLA SOLUZIONE DI SVARIATI PROBLEMI SOTTOPOSTI. ESERCIZI GUIDATI, SPIEGAZIONE PASSO PASSO. ESERCIZI ASSEGNATI DA RISOLVERE</p>
1	ATTIVITÀ DI LABORATORIO	<p>ARGOMENTI OLTRE LA PROGRAMMAZIONE PREVENTIVA: LE MATRICI IN C, CREAZIONE, CARICAMENTO RANDOM E DA TASTIERA, VISUALIZZAZIONE ORDINATA. CALCOLI SUGLI ELEMENTI INSERITI (MEDIA, DIAGONALI, ETC). UTILIZZO DI FUNZIONI.</p>

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

INFORMATICA IN C E C++ (PAOLO CAMAGNI, RICCARDO NIKOLASSY)
 MANUALE C SU WEB (AUTORE LORENZO VITELLO, SCRITTO E DIVULGATO DAL DOCENTE)

VERIFICHE E VALUTAZIONI	METODOLOGIE DIDATTICHE	NOTE
SCRITTE, ORALI E PRATICHE	LEZIONI FRONTALI, DIDATTICA LABORATORIALE, DIDATTICA A DISTANZA, LEZIONI E MATERIALE SU MOODLE ERASMO	

BOLLATE Lì, 08/06/2020

GLI STUDENTI

I DOCENTI
