

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
 MITD450009 – C.F. 97068290150



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO	Codice Mod. RQ 23.2 Pag. 1 / 3
----------------------	---------------------------------------

A.S.	2019-20		
DOCENTE	LORENZO VITELLO (TEORICO) – LAURA GRIGNANO (ITP)		
DISCIPLINA	INFORMATICA		
CLASSE	4G	INDIRIZZO	INFORMATICA

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti (parte teorica)
1	Elementi di programmazione	Array mono e bidimensionali di int Stringhe e array di stringhe gestite con e senza "string.h"
2	Verifica prerequisiti	Tipi derivati: record File File di testo File binari Definizione e caratteristiche tipo struct Array di struct (tabelle)
3	Linguaggio C	Puntatori e allocazione dinamica della memoria Puntatori Array e puntatori Cenni a strutture astratte di dati: Liste, pile, code Approfondimento (non obbligatorio): alberi, grafi
4	Programmazione ad oggetti	C++ Programmazione ad oggetti Oggetti e classi Metodi e incapsulamento Ereditarietà Polimorfismo
5	Analisi computazionale	Analisi algoritmi e complessità di calcolo Parametri di qualità di un algoritmo Classi di complessità degli algoritmi Algoritmi di ricerca e ordinamento Funzioni ricorsive



1	ATTIVITA' DI LABORATORIO	<p>ESERCITAZIONI PRATICHE</p> <p>1) EDIT, COMPILE, DEBUG, RUN DEI PROGRAMMI IN LINGUAGGIO C RELATIVI A STRUCT E ARRAY DI STRUCT</p> <p>2) EDIT, COMPILE, DEBUG, RUN DEI PROGRAMMI IN LINGUAGGIO C++ RELATIVI ALLA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - OGGETTI E CLASSI - METODI E INCAPSULAMENTO - EREDITARIETA' - POLIMORFISMO <p>3) SCRITTURA PAGINE WEB CON JAVA SCRIPT</p>
---	-----------------------------	--

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

INFORMATICA IN C E C++ VOLUME 2
 PAOLO CAMAGNI, RICCARDO NIKOLASSY
 HOEPLI

VERIFICHE E VALUTAZIONI	NOTE
SCRITTE, ORALI E PRATICHE	

BOLLATE Lì, 08/06/2020

GLI STUDENTI

I DOCENTI
