I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549 MITD450009 – C.F. 97068290150









FONDI STRUTTURALI EUROPEI 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAM	MA CONSUNTIVO		Codice Mod. RQ 23.2 Pag. 1/3
A.S. 2019-20 DOCENTE ASTARITA FLAVIO BA DISCIPLINA TECNOLOGIE E PROG CLASSE 5I TITOLO DEL MODULO		SARBARIA DAVIDE DGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI INDIRIZZO INFORMATICI Contenuti Svolti	
1	SOCKET E COMUNICAZIONE CON I PROTOCOLLI TCP/UDP	LIAROPATORIO: realizzazione di un conver ed un client con protecello	
2	ARCHITETTURA DI RETE E FORMATI PER LO SCAMBIO DI DATI	Sistemi distribuiti, modelli archite applicazioni di rete. LABORATORIO: definizione di stru esempi in php ed in java. (ESERCI	utture dati in xml ed in json con
3	ANDROID E DISPOSITIVI MOBILI	Dispositivi e reti mobili: tipi di ret software per dispositivi mobili; ar struttura di un'applicazione, ciclo introduzione a mit app inventor. LABORATORIO: creazione di appl inventor. (APPROFONDIMENTI IN	ndroid: architettura di android, di vita di un' activity, icazioni con mit – app –



E-mail: MITD450009@istruzione.it PEC: MITD450009@pec.istruzione.it Sito Web: www.itcserasmo.it

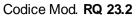


4	APPLICAZIONI LATO SERVER IN JAVA: SERVLET (DIDATTICA A DISTANZA)	Le servlet: caratteristiche delle servlet, ciclo di vita di una servlet, gestione di una servlet.
---	---	--

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

LIBRO DI TESTO: CAMAGNI PAOLO / NIKOLASSY RICCARDO TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICIE DI TELECOMUNICAZIONI - HOEPLI PRESENTAZIONI E DISPENSE PREPARATE DAL DOCENTE LABORATORIO DI INFORMATICA: PROGRAMMAZIONE JAVA E JEE (ECLIPSE), REALIZZAZIONE APPLICAZIONI ANDROID (MIT-APP-INVENTOR) PIATTAFORMA E-LEARNIG DI ISTITUTO: CONDIVISIONE DEI MATERIALI AGGIUNTIVI, ASSEGNAZIONE E SALVATAGGIO DELLE ESERCITAZIONI DI LABORATORIO E DEGLI ESERCIZI PER LO STUDIO INDIVIDUALE

VERIFICHE E VALUTAZIONI	ATTIVITÀ DI RECUPERO	NOTE
PRIMO TRIMESTRE: UNA PROVA ORALE ED UNA DI LABORATORIO PENTAMESTRE: UNA PROVA ORALE (IN PRESENZA), UNA PROVA SCRITTA E UNA PROVA ORALE (DAD), DUE PROVE DI LABORATORIO (DAD).	NON PREVISTE	





DATA 09/06/2020	
	I DOCENTI
	FLAVIO ASTARITA
GLI STUDENTI	DAVIDE BARBARIA