

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
MITD450009 – C.F. 97068290150



CERTIQUALITY
È MEMBRO DELLA
FEDERAZIONE CISO



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMAZIONE PREVENTIVA (con Insegnante Tecnico Pratico)

Codice Mod. **RQ 10.3** Pag. 1 / 3

A.S.	2019-20	DOCENTI	
DISCIPLINA	Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni		
CLASSE	3	INDIRIZZO	INFORMATICA- TELECOMUNICAZIONI - articolazione Informatica

COMPETENZE

- Essere in grado di convertire numeri da una base ad un'altra e svolgere operazioni aritmetiche in una base qualsiasi
- Codificare e decodificare utilizzando i diversi codici.
- Conoscere come sono rappresentati interi con segno e reali e saper eseguire tali codifiche
- Conoscere i modi di codificare immagini e suoni
- Individuare e correggere gli errori
- Conoscere i compiti del sistema operativo, la gestione della CPU (scheduling) e la gestione della memoria
- Conoscere tutte le fasi di sviluppo di un progetto (ingegneria del software)

E-mail: MITD450009@istruzione.it PEC: MITD450009@pec.istruzione.it
Sito web: www.itcserasmo.it



N°	Titolo del modulo	Contenuti	Attività di laboratorio	Obiettivi disciplinari	Periodo
1	Sistemi di comunicazione	Schemi a blocchi sui principali sistemi di comunicazione, protocolli, sistemi di codifica, alfabeto e semantica, concetto di segnale, disturbo e rumore	Esercitazioni e simulazioni su comunicazioni ASCII	Conoscere il concetto di comunicazione tramite sistemi analogici e digitali. Saper applicare un protocollo di comunicazione, saper descrivere un alfabeto, semantica e codifica.	Settembre Ottobre
2	Sistemi di numerazione e conversioni di base	Informazione Sistemi di numerazione additivi-sottrattivi e posizionali Conversioni da una base qualsiasi in altra base qualsiasi Conversioni tra basi binarie Codici a lunghezza fissa Codifica di caratteri: ASCII e Unicode Codici digitali pesati: BCD, Aiken Codici digitali non pesati Numeri interi senza segno e con segno Modulo e segno Complemento a 1 e a 2 Numeri reali in virgola mobile	Utilizzo di fogli di calcolo per eseguire conversioni di base, complemento a 1 e a 2 e semplici operazioni in binario	Conoscere i diversi sistemi di numerazione Eseguire le conversioni da una base ad un'altra e svolgere operazioni aritmetiche nelle diverse basi Conoscere differenze fra codice a lunghezza fissa e variabile Essere in grado di eseguire una codifica efficiente sia a lunghezza fissa che variabile Conoscere le caratteristiche dei principali codici alfa-numeriche e numerici	Novembre Dicembre
3	Rappresentazioni di informazioni non numeriche	Immagini Suoni filmati	Esempi di gestione immagini, suoni e filmati con programmi ad hoc	Conoscere le modalità di codifica di immagini e suoni	Dicembre
4	Sistemi operativi	Generalità e struttura di sistemi operativi Windows e Linux	Shell dei comandi di Windows Comandi principali Creare file batch	Conoscere classificazione, struttura e funzionamento generale dei sistemi operativi. Conoscere classificazione e moduli di gestione delle risorse di un sistema operativo. Saper identificare e analizzare gli aspetti funzionali dei principali componenti di un sistema operativo Conoscere casi significativi di funzionalità programmabili di un sistema operativo.	Gennaio Marzo

5	Sistemi operativi Gestione CPU	Processi, stati di un processo, contesto di un processo, cooperazione, competizione, blocco critico (cenni) Algoritmi di scheduling pre-emptive e non preemptive Diagrammi di Gantt FCFS, SJF, SRTF, priorità, Round Robin Calcolo dei tempi di wait di turnaround	Comandi principali di Linux Creare file bash	Conoscere struttura e organizzazione di un sistema operativo; politiche di gestione dei processi. Conoscere casi significativi di funzionalità programmabili di un sistema operativo. Saper scegliere il sistema operativo adeguato ad un determinato ambiente di sviluppo.	Marzo Aprile
6	Sistemi operativi Gestione della memoria	Paginazione e segmentazione. Cenni alla memoria virtuale. File system e formattazione del disco File system: directory, file e collegamenti	Introduzione alla gestione di utenti, file e cartelle di un sistema operativo	Conoscere struttura e organizzazione di un sistema operativo; politiche di gestione dei processi. Conoscere casi significativi di funzionalità programmabili di un sistema operativo.	Aprile Maggio