

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
 MITD450009 – C.F. 97068290150



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO	Codice Mod. RQ 23.2 Pag. 1 / 3
----------------------	---------------------------------------

A.S.	2020-2021		
DOCENTE	CRISTINA COLUCCIA- ARMANDO MAGLIANO		
DISCIPLINA	TECNOLOGIE INFORMATICHE		
CLASSE	1I	INDIRIZZO	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONE ART. INFORMATICA

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti
--	-------------------	------------------

1	INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA	Campi di applicazione del computer e professioni legate all'informatica Ergonomia
---	------------------------------	--

2	ARCHITETTURA E COMPONENTI DI UN COMPUTER	Hardware, software, firmware Modello generale di un sistema di elaborazione (architettura di von neumann) Componenti hardware di un pc Struttura cpu: alu, cu, registri Memorizzazione delle informazioni: memoria centrale (rom e ram), Memoria di massa Dispositivi di i/o
---	--	--

3	IL SOFTWARE	Software di base e applicativo Licenze d'uso e diritto d'autore sicurezza e protezione dei dati
---	-------------	---

4	SISTEMI OPERATIVI	Definizione e funzioni I sistemi operativi più diffusi
---	-------------------	---

5	SISTEMI DI NUMERAZIONE	Sistemi binario, ottale, esadecimale Conversioni da base k a 10 e viceversa Conversioni da base 2 a base 8 e 16 (potenze del 2) e viceversa Le operazioni aritmetiche nel sistema binario
---	------------------------	--

6	ANALOGICO E DIGITALE	Definizioni e caratteristiche codifica in bit Rappresentazione informazioni alfanumeriche: Codice ascii
---	----------------------	--



7	RAPPRESENTAZIONI IN FORMATO DIGITALE	Immagini digitalizzate: pixel, campionamento, quantizzazione; Metodo bitmap e metodo vettoriale Suoni digitali: campionamento video digitali
8	ATTIVITÀ DI LABORATORIO	Assemblaggio di un computer reale Caratteristiche e funzioni di un programma di videoscrittura Caratteristiche e funzioni di un foglio di calcolo Realizzare un foglio di calcolo anche per eseguire conversioni di base Caratteristiche e funzioni di un programma per realizzare presentazioni multimediali Principali funzioni di un sistema operativo comandi windows Comandi rapidi

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

Libro di testo: Camagni / Nikolassy - Teknopen – Hoepli

Utilizzo di pacchetti software utili allo svolgimento del programma

DIDATTICA A DISTANZA (DAD)

Strumenti ulteriori

Piattaforme Google Meet per lezioni on line.

Modalità di lavoro

Le lezioni online sono così strutturate

- spiegazione dell'argomento da parte del docente, interventi degli studenti, consegna del lavoro da svolgere a casa
- utilizzo per lo studio del materiale inserito sulla piattaforma Moodle.
- Interrogazioni e verifiche on line

VERIFICHE E VALUTAZIONI	ATTIVITÀ DI RECUPERO	NOTE
Prove scritte, orali e pratiche	Studio individuale.	

DATA _____

IL DOCENTE

GLI STUDENTI
