

A.S.	2021-22		
DOCENTE	GRILLO FRANCESCO (TEORICO) – BUDANO DOMENICO (ITP)		
DISCIPLINA	INFORMATICA		
CLASSE	3L	INDIRIZZO	TELECOMUNICAZIONI

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti
1	Prerequisiti, Problemi e Algoritmi	Problema, algoritmo, programma, fase di edit, compile, link, run, debug, documentazione di un programma diagrammi di flusso, introduzione alla tecnica top down analisi di problemi
2	Linguaggio C, Dati	Istruzioni di Assegnazione e di I/O Dichiarazione di variabili e costanti Tipi semplici di dati (int, float, char) Commenti Librerie stdio.h e stdlib.h Operatori aritmetici, relazionali, logici e Valutazione espressioni Istruzione di assegnazione Casting, Istruzioni di input/output (printf e scanf) Input e output formattati
3	Linguaggio C, Istruzioni decisionali	Istruzioni decisionali: if, if else, switch case, strutture annidate, operatori booleani (OR, AND, NOT, , &&). Istruzione break
4	Linguaggio C, Funzioni	Funzioni predefinite delle librerie stdio.h e math.h Passaggio di parametri per valore Dichiarazione, definizione, chiamata di funzione. Variabili locali e globali Visibilità di una variabile Uso di variabili globali per funzioni che hanno più di un risultato math.h, time.h (funzione rand) Istruzioni iterative: while, for, cicli annidati
5	Strutture dati	Array mono-dimensionali di interi : Dichiarazione, indice, contenuto Inizializzazione nella dichiarazione, passaggio a funzione del parametro array, cenni sulle dichiarazione di matrici
6	Html	LINGUAGGIO HTML • TAG DEL LINGUAGGIO • STRUTTURA GENERALE DI UNA PAGINA HTML • ATTRIBUTI DEI TAG • TITOLI E SOTTOTITOLI, PARAGRAFO, ELENCHI PUNTATI E NUMERATI • TABELLE • COLLEGAMENTI IPERTESTUALI IMMAGINI • SFONDI RAPPRESENTAZIONE DEI COLORI FORMATTAZIONE DEL TESTO PAGINA WEB IN MODALITÀ OFFLINE • VISUALIZZARE IL CODICE HTML DI UNA PAGINA WEB • CREARE SEMPLICE PAGINA HTML

PARTE DI LABORATORIO

• Linguaggio C: dati, istruzioni di assegnazione e I/O

- o Dichiarazione di variabili e costanti
- o Tipi semplici di dati (int, float, char)
- o Commenti
- o Librerie stdio.h e stdlib.h
- o Operatori aritmetici, relazionali, logici e Valutazione espressioni
- o Istruzione di assegnazione
- o Casting, Istruzioni di input/output (printf e scanf)
- o Input e output formattati

• Linguaggio C: istruzioni decisionali e iterative

- o Istruzioni decisionali:
 - Selezione semplice: if
 - Selezione doppia: if...else
 - Selezione nidificata e istruzioni switch case e break
- o Strutture iterative:
 - Ciclo precondizionale: while
 - Ciclo post condizionale: do while
 - Ciclo a conteggio: for
 - Cicli annidati

• Linguaggio C: funzioni

- o Funzioni predefinite delle librerie stdio.h e math.h
- o Passaggio di parametri per valore
- o Dichiarazione, definizione, chiamata di funzione.
- o Scomposizione funzionale
- o Chiamata di funzione all'interno di funzione
- o Variabili locali e globali
- o Visibilità di una variabile

• Linguaggio C: array monodimensionali

- o Dichiarazione, indice, contenuto
- o Inizializzazione della dichiarazione
- o Funzioni sugli array.

• Html:

Realizzare pagine web statiche con linguaggio HTML attraverso Notepad++

Linguaggio HTML • Tag del linguaggio • Struttura generale di una pagina HTML • Attributi dei tag • Sfondi rappresentazione dei colori Formattazione del testo • Titoli e sottotitoli, paragrafo, Elenchi puntati e numerati • Tabelle • Collegamenti ipertestuali Immagini • pagina Web in modalità offline • Visualizzare il codice HTML di una pagina Web • Creare semplice pagina HTML

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

LIBRO DI TESTO: CAMAGNI PAOLO, NIKOLASSY RICCARDO, INFORMATICA IN C E C++, HOEPLI

LABORATORIO: DEVC++, NOTEPAD++

VERIFICHE E VALUTAZIONI	METODOLOGIE DIDATTICHE	NOTE
SCRITTE, ORALI E PRATICHE	LEZIONI FRONTALI, DIDATTICA LABORATORIALE,, LEZIONI E MATERIALE SU MOODLE ERASMO	

Bollate, 27 maggio 2022

I Docenti

Gli Studenti

Simone Titi

Walter Groppa

Prof. Grillo Francesco


Prof. Budano Domenico

