

A.S.	2021-22		
DOCENTE	GRILLO FRANCESCO(TEORICO) – BUDANO DOMENICO(ITP)		
DISCIPLINA	INFORMATICA		
CLASSE	4L	INDIRIZZO	TELECOMUNICAZIONI

	TITOLO DEL MODULO	Contenuti Svolti
1	Elementi di linguaggio C(Prerequisiti)	Array monodimensionali e matrici bidimensionali Elementi di programmazione avanzata: i puntatori e le stringhe Gestione di strutture dati tramite TYPEDEF e STRUCT
2	Introduzione alla programmazione ad oggetti in C++	Concetti e fasi di OOA, OOD, OOP. Definizione di Classe ed Oggetto Concetti di Incapsulamento, Ereditarietà, Polimorfismo Tipo di visibilità dati dentro classe :Private, Public, Protected Attributi e metodi Metodi Costruttori e metodi distruttori Metodi Setter e metodi Getter Metodi Inline e metodi Offline Creazione oggetti:modalità statica e dinamica(OperatoreNew)
3	Introduzione ai Database	Record e file Database: definizione e caratteristiche Passi per progettazione di un DB: progettazione concettuale, Logica e Fisica Entità: definizione ,istanze ed attributi Entità forti ed Entità deboli Classificazione attributi: Identificatori(chiavi) e descrittori Tipologie e dominio degli attributi
4	Modellazione dei dati Modello concettuale	Modello Concettuale, Logico, Fisico Modello concettuale Entità/Relazioni:rappresentazione grafica Attributi chiave (pk) : caratteristiche e rappresentazione nel modello E-R Chiavi artificiali e chiavi composte Relazioni:definizione e rappresentazione nel modello E-R Cardinalità: associazioni 1:1, 1:N, N:N
5	Modelli logico e fisico: le Tabelle	Regole di derivazione Proprietà tabelle relazionali Normalizzazione (cenni) Operazioni Su tabelle:UNIONE,DIFFERENZA,INTERSEZIONE,PRODOTTO CARTESIANO,PROIEZIONE,SELEZIONE,CONGIUNZIONE(JOIN) DBMS: definizione funzioni ed oggetti principali (maschere,report,relazioni,query)
6	Introduzione al Linguaggio SQL	Linguaggio SQL Caratteristiche generali Identificatori e tipi di dati DDL, DML, DCL, QL

Operatori CREATE,INSERT,DELETE,UPDATE,SELECT

PARTE DI LABORATORIO

ESERCITAZIONE PRATICA CON DEV C++: LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE IN C E C++. REALIZZARE APPLICAZIONI SEMPLICI E SVILUPPO DI ESERCIZI IN LINEA CON I CONCETTI TEORICI ESPLICATI

XAMPP: LINGUAGGIO SQL. CONOSCENZA DEL FUNZIONAMENTO DELLA PIATTAFORMA DI SVILUPPO XAMPP. REALIZZAZIONE DATABASE.

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

DATABASE SQL & PHP PER IL QUINTO ANNO DEGLI ISTITUTI TECNICI TECNOLOGICI. CON PROVE DI MATURITA', CAMAGNI PAOLO NIKOLASSY RICCARDO, HOEPLI

LABORATORIO:DEV C++,XAMPP

VERIFICHE E VALUTAZIONI	METODOLOGIE DIDATTICHE	NOTE
SCRITTE,ORALI E PRATICHE	LEZIONI FRONTALI, DIDATTICA LABORATORIALE, MATERIALE SU MOODLE ERASMO	

Bollate, 27 maggio 2022

I Docenti

Gli Studenti

F. Bellucci

Vito Roberto

Prof. Grillo Francesco



Prof. Budano Domenico

