

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale  
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio  
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549  
 MITD450009 – C.F. 97068290150



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Dipartimento per la Programmazione  
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale  
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO

Codice Mod. **RQ 23.2** Pag. 1 / 4

<b>A.S.</b>	<b>2020-21</b>		
<b>DOCENTE</b>	<b>PROF. NICOLÒ VECCHIO - ITP PROF. BILARDO FILIPPO</b>		
<b>DISCIPLINA</b>	<b>SISTEMI E RETI</b>		
<b>CLASSE</b>	<b>4L</b>	<b>INDIRIZZO</b>	<b>INFORMATICA ART. TELECOMUNICAZIONI</b>

	<b>TITOLO DEL MODULO</b>	<b>Contenuti Svolti</b>
1	ARRAY, PUNTATORI E STRINGHE	TOOLS CODING C E STRUTTURA DEL CODICE ARRAY PUNTATORI STRINGHE
2	PROCESSI E TREAD	I PROCESSI NEL SO UNIX I THREAD NEL SO UNIX SINCRONIZZAZIONE TRA THREAD POSIX
3	PACKET TRACER	INTRODUZIONE A PACKET TRACER
4	ESPLORAZIONE DELLA STRUTTURA DI RETE	INTRODUZIONE ALLE RETI INFORMATICHE TECNOLOGIE TRASMISSIVE DEFINIZIONE DI RETI PER AREE GEOGRAFICHE DEVICES DI RETE TOPOLOGIA DELLA RETE PARAMETRI PER IL TRASFERIMENTO DATI
5	ARCHITETTURA DEL MODELLO TCP/IP	ARCHITETTURE A LAYER I LIVELLI DEL TCP/IP PROTOCOLLI PRESENTI NEL TCP/IP INCAPSULAMENTO STRUTTURA DEGLI INDIRIZZI IP INDIRIZZI IP PRIVATI



6	SUBNETTING	<p>INTRODUZIONE AL SUBNETTING</p> <p>CLASSI DEGLI INDIRIZZI IP</p> <p>DEFINIZIONE DELLA SUBNETMASK</p> <p>TECNICHE DI ASSEGNAZIONE DEGLI INDIRIZZI IP</p> <p>SUBNETTING CON TECNICA VLSM</p> <p>SUBNETTING CON TECNICA CIDR</p>
7	TRANSPORT LAYER	<p>SERVIZI E PROTOCOLLI DELLO STRATO DI TRASPORTO</p> <p>PRIMITIVE DELLO STRATO DI TRASPORSTO</p> <p>MULTIPLEXING E DEMULTIPLEXING DEI MESSAGGI</p> <p>INDIRIZZAMENTO DEI MESSAGGI</p> <p>PROCESSI CLIENT/SERVER</p> <p>QUALITY OF SERVICE</p>
8	SINCRONIZZAZIONE TRA I PROCESSI	<p>CONCETTO DI SINCRONIZZAZIONE</p> <p>RACE CONDITION</p> <p>DISABILITAZIONE DELLE INTERRUPT</p> <p>ALGORITMO DELLA VARIABILE DI LOCK</p> <p>ALGORITMO DI PETERSON</p> <p>ISTRUZIONE TSL</p> <p>ALGORITMO SLEEP &amp; WAKE UP</p> <p>SEMAFORO DI DIJKSTRA</p> <p>MUTEX</p> <p>MONITOR</p> <p>I 5 FILOSOFI A CENA</p>
9	DEADLOCK DEI PROCESSI	<p>CONCETTO DI RISORSE E LA LORO ACQUISIZIONE</p> <p>CONCETTO DI DEADLOCK</p> <p>CONDIZIONI DI COFFMAN</p> <p>RAPPRESENTAZIONE GRAFICA</p> <p>GESTIONE DEI DEADLOCK</p> <p>ALGORITMO DELLO STRUZZO</p> <p>IDENTIFICAZIONE DEL DEADLOCK CON RISORSE A SINGOLA ISTANZA</p> <p>IDENTIFICAZIONE DEL DEADLOCK CON RISORSE A ISTANZA MULTIPLA</p> <p>RISOLUZIONE DEI DEADLOCK</p> <p>EVITARE POSSIBILI DEADLOCK</p>

		<p>TECNICA DELLO STATO SICURO E NON SICURO</p> <p>ALGORITMO DEL BANCHIERE</p> <p>NEGAZIONE DELLA CONDIZIONE DI MUTUA ESCLUSIONE</p> <p>NEGAZIONE DELLA CONDIZIONE DI POSSESSO E ATTESA</p> <p>NEGAZIONE DELLA CONDIZIONE DI MANCANZA DI PRERILASCIO</p> <p>NEGAZIONE DELLA CONDIZIONE DI ATTESA CIRCOLARE</p> <p>STARVATION</p>
--	--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

DISPENSE, ACCESSO AL SERVER RASPBERRY PI, CISCO PACKET TRACER

VERIFICHE E VALUTAZIONI	ATTIVITÀ DI RECUPERO	NOTE

DATA 03/06/2021

I DOCENTI

*Keatlo Ntob*

---

*F. B. B.*

---

GLI STUDENTI

*Stefano B.*

---

*Stefano B.*

---