

I.T.C.S. "ERASMO DA ROTTERDAM"

Liceo Artistico indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
 ITI Informatica e telecomunicazioni - ITI Costruzioni, ambiente e territorio
 Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) Tel. 023506460/75 – Fax 0233300549
 MITD450009 – C.F. 97068290150



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
 scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
 l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PIANI DI LAVORO DOCENTE	Codice Mod. RQ 21.2 Pag. 1 / 3
-------------------------	---------------------------------------

A.S.	2020/21		
DOCENTE	PROF. LAINO RAFFAELE / PROF. MAGLIANO ARMANDO		
DISCIPLINA	GPOI (GESTIONE PROGETTO E ORGANIZZAZIONE DI IMPRESA)		
CLASSE	5G	INDIRIZZO	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI ART. INFORMATICA

PROGRAMMA PREVENTIVO

1	Ingegneria del Software	<ul style="list-style-type: none"> • Storia dell'Informatica; • Le Qualità del Software; • Ciclo di Vita del Software; • Modelli del ciclo di vita; • Esempi ed esercitazioni;
2	Il Project Management	<ul style="list-style-type: none"> • Introduzione al Project Management; • Business Plan; • WBS; • Diagramma di Gantt; • Tempi, Costi, Risorse; • PERT
3	ORGANIZZAZIONE AZIENDALE	<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di Informazione e Organizzazione; • Micro e Macrostruttura organizzativa; • Strutture Organizzative; • I costi di un'organizzazione aziendale;



METODOLOGIA DI LAVORO

- LEZIONI FRONTALI, SPECIALMENTE SU UNITÀ DIDATTICHE DI CARATTERE TEORICO;
- LEZIONE PARTECIPATA, OVVERO CON INTERVENTI DAL POSTO DURANTE LA SPIEGAZIONE/RICERCA DELLA SOLUZIONE;
- LEZIONI IN DDI (DIDATTICA A DISTANZA INTEGRATA) SIA IN MODALITÀ SINCRONA CHE ASINCRONA;
- GRUPPI DI LAVORO (LABORATORIO) SU ALCUNE PARTI DI PROGRAMMA;
- ESERCITAZIONI COLLETTIVE SU PROBLEMI ATTINENTI A QUANTO SPIEGATO NELLA LEZIONE FRONTALE;

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

- LEZIONI FRONTALI;
- LIBRO DI TESTO;
- MATERIALE MULTIMEDIALE;
- ESERCIZI DOMESTICI O IN CLASSE DI TIPO APPLICATIVI, VOLTI AL CONSOLIDAMENTO DELLE CONOSCENZE;
- USO DELLA LIM FINALIZZATO ALLA PROIEZIONE DI MATERIALE MULTIMEDIALE;
- UTILIZZO DEL LABORATORIO DI INFORMATICA (IN COLLABORAZIONE CON ITP);
- PIATTAFORMA E-LEARNING DI ISTITUTO: CONDIVISIONE DEI MATERIALI AGGIUNTIVI, ASSEGNAZIONE E SALVATAGGIO DELLE ESERCITAZIONI;

CRITERI DI VALUTAZIONE

- VERIFICHE SCRITTE (ES. QUESTIONARI, ESERCIZI, ECC....);
- VERIFICHE PRATICHE IN LABORATORIO INFORMATICA;
- VERIFICHE ORALI DI RECUPERO O MIGLIORAMENTO;

VALUTAZIONE (DESCRITTORI DI LIVELLO)

- 0: Risposta non data o assolutamente non pertinente;
- 2: Risposta non pertinente;
- 3: Presenza di elementi isolati, scarsamente significativi e disorganici;
- 4: Presenza solo di aspetti elementari, in un quadro confuso e frammentario;
- 5: Soluzioni adottate parziali e/o incomplete;
- 6: Presenza degli aspetti essenziali richiesti e, nonostante imprecisioni, raggiungimento degli obiettivi minimi;
- 7 Presenza della maggior parte degli aspetti richiesti, proposti in modo semplice, ma corretto;
- 8: Padronanza dei processi e chiarezza risolutiva ed espositiva;
- 9: Risoluzione critica dei problemi proposti e delle tematiche affrontate;
- 10: Come il descrittore 9 + grandi capacità di integrare le conoscenze e di approfondire in modo

autonomo;

STRATEGIE DI RECUPERO

- RECUPERO IN ITINERE;
- STUDIO INDIVIDUALE E DOMESTICO;

CONTENUTI CON EVENTUALI ATTIVITA' DI LABORATORIO

LABORATORIO DI INFORMATICA: LIBRE PROJECT;

DATA 05/05/2021

STUDENTI

DOCENTI
