

I.T.C.S. ERASMO DA ROTTERDAM

Liceo Artistico Indirizzo Grafica - Liceo delle Scienze Umane opz. Economico sociale
ITI Informatica e Telecomunicazioni - ITI Costruzioni Ambiente e Territorio
Via Varalli, 24 - 20021 BOLLATE (MI) - Tel. 023506460/75
MITD450009 - C.F. 97068290150



FONDI STRUTTURALI EUROPEI
pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

PROGRAMMA CONSUNTIVO

Codice Mod. **RQ 23.3** Pag. 1 / 3

A.S.	2021/22		
DOCENTE	Prof. GIOVE-LAINO RAFFAELE / PROF. IZZO IDA		
DISCIPLINA	TPSIT (Tecnologie e Progettazione Sistemi Informatici e Telecomunicazioni)		
CLASSE	5H	INDIRIZZO	ART. INFORMATICA

	Titolo del modulo	Contenuti Svolti
1	LIVELLO TRANSPORT	<ul style="list-style-type: none">• INTRODUZIONE AL LIVELLO TRANSPORT RELATIVO AI MODELLI ISO/OSI E STACK TCP/IP;• PRIMITIVE DI DEFINIZIONE DEL SERVIZIO;• ATTIVAZIONE E RILASCIO DI UNA CONNESSIONE;• PROTOCOLLI TCP E UDP DEL LIVELLO TRANSPORT;• CONCETTO DI MULTIPLEXING E DEMULTIPLEXING;
2	SOCKET E COMUNICAZIONE MEDIANTE PROTOCOLLO TCP	<ul style="list-style-type: none">• SOCKET E PROTOCOLLI PER LA COMUNICAZIONE DI RETE: MODELLI DI COMUNICAZIONE, CONCETTO DI SOCKET;• CONNESSIONE TRAMITE SOCKET: FAMIGLIE E TIPOLOGIE DI SOCKET, MODALITÀ DI CONNESSIONE COL PROTOCOLLO TCP, COMUNICAZIONE MULTICAST;
3	APPLICAZIONI LATO SERVER IN JAVA: SERVLET	<ul style="list-style-type: none">• DIFFERENZA TRA SERVLET E CGI;• LE SERVLET: CARATTERISTICHE E CICLO DI VITA DI UNA SERVLET;• CONCETTO DI SERVLET CONTAINER;

4	CARATTERISTICHE E COMPONENTI DI UNA PAGINA JSP	<ul style="list-style-type: none">• CENNI AL LINGUAGGIO HTML E CSS;• FUNZIONAMENTO DI UNA JAVA SERVER PAGE (JSP);• CARATTERISTICHE GENERALI DI UNA JSP;• FUNZIONAMENTO DI JSP E SERVLET;
---	------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5	ESERCITAZIONI IN LABORATORIO	<ul style="list-style-type: none">• REALIZZAZIONE DI UN SERVER E UN CLIENT IN LINGUAGGIO JAVA MEDIANTE COMUNICAZIONE DI TIPO UNICAST;• REALIZZAZIONE DI UN SERVER MULTITHREAD TCP IN JAVA MEDIANTE COMUNICAZIONE DI TIPO MULTICAST;• CREAZIONE DI PICCOLE SERVLET IN JAVA ENTERPRISE EDITION CON TOMCAT COME SERVLET ENGINE;• CREAZIONE E FUNZIONAMENTO DI COLLEGAMENTI TRA JSP E SERVLET MEDIANTE SOFTWARE IDE ECLIPSE;
---	------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

STRUMENTI/SUSSIDI DIDATTICI

- LEZIONI FRONTALI;
- MATERIALE MULTIMEDIALE FORNITO DAL DOCENTE;
- ESERCIZI DOMENSTICI O IN CLASSE DI TIPO APPLICATIVO, VOLTI AL CONSOLIDAMENTO DELLE CONOSCENZE;
- USO DELLA LIM FINALIZZATO ALLA PROIEZIONE DI MATERIALE MULTIMEDIALE;
- UTILIZZO DEL LABORATORIO DI INFORMATICA (IN COMPRESENZA CON ITP);
- PIATTAFORMA E-LEARNING DI ISTITUTO: CONDIVISIONE DEI MATERIALI AGGIUNTIVI, ASSEGNAZIONE E SALVATAGGIO DELLE ESERCITAZIONI;

VERIFICHE E VALUTAZIONI	ATTIVITÀ DI RECUPERO	NOTE
VERIFICHE PRATICHE IN LABORATORIO; VERIFICHE ORALI DI RECUPERO O MIGLIORAMENTO;	RECUPERO IN ITINERE; STUDIO INDIVIDUALE;	

Data _____

Docenti

Gli Studenti

